

INFORMAZIONI PERSONALI

Pulitano Gianfranco



📍 Via Ganaceto 123 Scala B i. 9, 41121 Modena (Italia)

📞 3208072309

✉️ gianfranco.pulitano@gmail.com

🌐 www.gianfrancopulitano.com

Data di nascita 4 Mag. 78 | Nazionalità Italiana

DICHIARAZIONI PERSONALI

Maker, Designer e New Media Artist. Insegnante d'Arte presso scuole primarie e secondarie, fondatore del *Fab Lab Messina*, e Maker presso *Maker Modena Fab Lab* e *Make it Modena*. Collabora come designer con aziende e come artista con fondazioni e gallerie d'arte. Laureato e specializzato nel settore delle Arti Visive (scultura), con forte interesse per l'innovazione e le nuove tecnologie, è una figura eclettica in grado di muoversi in modo autonomo in svariati ambiti legati alla creatività. Le competenze tecnico/pratiche legate al mondo del digitale, negli ultimi 5 anni, hanno consolidato la sua figura professionale come *MAKER* occupandosi di progettazione, digital fabrication e stampa 3D. Grazie alle sue competenze realizza inoltre progetti per laboratori nelle scuole legate alla creatività e all'uso delle tecnologie digitali, making, coding, robotica, tinkering, art, craft, ecc...

ESPERIENZE PROFESSIONALI:

17-18 Attività di Docente, Maker e Tutor

Attività di docente di *Educazione Artistica A001* – Secondaria di 1°.

- Educazione Artistica (docente di sostegno)

Attività di Tutor: **Formazione Docenti**

- Corso di Formazione docenti (robotica educativa presso IC G. Guinizelli - Castelfranco Emilia)
- Corso di Formazione docenti (stampa 3D presso IC G. Guinizelli - Castelfranco Emilia)
- Corso di Formazione docenti (robotica educativa, coding e tinkering presso IC G. Marconi – Castelfranco Emilia)
- Corso di Formazione docenti (stampa 3D presso IC G. Marconi – Castelfranco Emilia)

Attività di Tutor: **Laboratori e progetti extrascolastici**

- Laboratorio scuola primaria (robotica educativa presso IC G. Marconi - Castelfranco Emilia)
- Laboratorio scuola secondaria di 1° (robotica educativa presso IC G. Marconi- Castelfranco Emilia)
- Laboratorio scuola primaria (robotica educativa presso E. S. T. 'Don Milani' di Manzolino - Castelfranco Emilia)
- Laboratorio scuola secondaria di 1° (tinkering presso IC G. Marconi- Castelfranco Emilia)
- Laboratori scuola secondaria di 2° (stampa 3D e digital fabrication – Liceo artistico – Istituto professionale grafico "A. Venturi" di Modena)

Attività di Maker e Tutor per **Maker Modena Fab Lab:**

Strada Attiraglio 5/A, 41122 Modena MO – www.makers.modena.it

- Attività di Maker per gestione macchine, accoglienza utenti e consulenza su sviluppo progetti.
- Attività di Tutor per la realizzazione di corsi abilitanti all'uso delle macchine (Lasercut, Vinil Plotter, stampanti 3D)
- Attività di relatore in seminari relativi a nuove tecnologie, open source, digital fabrication e stampa 3D per le scuole.
- Progetto di alternanza scuola lavoro con Liceo artistico – I. P. grafico "A. Venturi" di Modena.

16-17 **Attività di Docente, Maker e Tutor**

Attività di docente A014 – Secondaria di 2°.

- Discipline Plastiche (biennio)

Attività di Tutor: Formazione Docenti

- Corso di Formazione docenti (stampa 3D presso C. Menotti - Sorbara)

Attività di Tutor: Laboratori e progetti extrascolastici

- Laboratorio scuola primaria (robotica educativa presso C. Menotti - Sorbara)
- Laboratorio scuola secondaria di 1° (Stampa 3D C. Menotti - Sorbara)
- Laboratorio scuola secondaria di 2° (Stampa 3D presso Liceo artistico – Istituto professionale grafico “A. Venturi” di Modena)

Attività di Maker e Tutor per Maker Modena Fab Lab:

Strada Attiraglio 5/A, 41122 Modena MO – www.makers.modena.it

- Attività di Maker per gestione macchine, accoglienza utenti e consulenza su sviluppo progetti.
- Attività di Tutor per la realizzazione di corsi abilitanti all’uso delle macchine (Lasercut, Vinil Plotter, stampanti 3D)
- Attività di relatore in seminari relativi a nuove tecnologie, open source, digital fabrication e stampa 3D per le scuole.

Attività di Maker e Collaboratore presso Make it Modena:

Str. Barchetta, 77, 41123 Modena MO - <http://www.comune.modena.it/makeitmodena>

- Attività di maker e designer per la realizzazione dei progetti;
- Mentor in eventi per lo sviluppo di start-up e progetti;
- Attività di relatore in seminari relativi a nuove tecnologie, opensource, digital fabrication e stampa 3D.
- Attività professionali, scientifiche e tecniche come consulente per le scuole.
- Tutor per laboratorio di microrobotica open source “Smart Evolution”

14-17 **Maker e Teacher presso Fab Lab Messina**

Fondatore nel 2014 dell’ *Associazione NoProfit “FabLab Messina”*

Via S. Paolo dei Disciplinanti 21, 98122 Messina (Italia)

www.fablabmessina.it

Attività di Maker e Tutor all’interno del Fab Lab:

- Workshop di stampa 3D base e avanzato,
- Workshop creativi di Coding, Robotica, Elettronica, Tinkering
- Workshop Arduino Base e Creativi,
- Workshop di Videomapping/Meking,
- Workshop creativi sul D.I.Y. e Manifattura Digitale.
- Attività di Maker e Designer per la realizzazione dei progetti interni;
- Mentor in eventi per lo sviluppo di start-up (Per esempio: Start Up Weekend);
- Attività di relatore in seminari relativi a nuove tecnologie, opensource, digital fabrication e stampa 3D.
- Attività professionali, scientifiche e tecniche come consulente per le aziende locali.
- Attività professionali, scientifiche e tecniche come consulente per le scuole.

15-16 **Designer e Tecnico Grafico**

Internship di 9 mesi presso Plexi, Archi, Milazzo (ME, Italia).

Azienda artigiana che si occupa di Design, Pubblicità e realizzazione insegne.

Durante i mesi di Internship ho svolto le funzioni di:

- *Tecnico Grafico Pubblicitario (progettazione grafica e creazione loghi)*
- *Designer e Progettista (modellazione 2D e 3D da realizzare con macchine a controllo numerico)*
- *Tecnico (utilizzo di Frese CNC, LaserCut, Termoformatrici, VinilCutter).*

12-15 **Fotografo**

Stage di apprendistato (1600 ore) + Internship (10 mesi) presso ArtCamera, Rometta (ME, Italia) durante il quale mi occupavo di:

- Assistente Fotografo;
- Fotoritocco avanzato;
- Correzione colore;
- Impaginazione photo album;
- Realizzazione file esecutivi per stampa digitale medio e grande formato.

07-11 **Artista e Designer**

Durante questi anni ho lavorato autonomamente come Artista, collaborando con Gallerie d'arte contemporanea (Milano, Catania, Praga) e Fondazioni. Svolgevo le seguenti attività:

- Realizzazione progetti artistici (Sculture, Foto, Video);
- Realizzazione installazioni elettroniche site specific in spazi espositivi, fiere e gallerie;
- Esperienza nell'allestimento per fiere d'arte contemporanea ed eventi espositivi.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE:

17-18 **Master di I livello in Metodologie Didattiche, Psicologiche, Antropologiche e Teoria e Metodi di progettazione.**

L'università per stranieri "Dante Alighieri di Reggio Calabria"

Saggio dal titolo *"Gli Artefatti Cognitivi – Se ascolto dimentico, se vedo ricordo, se faccio capisco"*. Approfondita ricerca sul lavoro pedagogico di Seymour Papert (pioniere della robotica educativa nelle scuole di ogni ordine e grado).

Voto finale di 28/30.

06-08 **Diploma di specializzazione di II Livello in Arti Visive e Discipline dello Spettacolo – indirizzo Scultura –**

Accademia di Belle Arti di Reggio Calabria, Reggio Calabria (Italia)

Tesi in Teoria e Metodologia del Contemporaneo dal titolo *"FUTURAMA" Arte fra scienza e fantascienza*

Voto Finale 110/110 e lode

00-05 **Diploma di Laurea Scuola di Decorazione - Quadriennio Vecchio Ordinamento (Laurea in Arti visive e Discipline dello Spettacolo)**

Accademia di Belle Arti, Reggio Calabria (Italia)

Decorazione (I - II - III - IV), Plastica Ornamentale (I - II), Anatomia Artistica (I - II), Teoria e metodologia del contemporaneo, Fotografia, Mass Media, Design.

Tesi in Mass-Media sul linguaggio pittografico dal titolo *"La Parola Disegnata"*.

Voto finale 110/110 e lode.

COMPETENZE PERSONALI:

Competenze comunicative - Ottime competenze comunicative e relazionali acquisite durante l'esperienza di insegnante nelle scuole e per i workshop e i corsi formativi realizzati all'interno dei Fab Lab e nelle scuole e inoltre come Mentor in convegni e conferenze.
 - Ottime competenze relazionali acquisite durante la mia esperienza nelle fiere di Arte Contemporanea.

Competenze organizzative e gestionali - Leadership (attualmente Maker e collaboratore presso diversi FabLab);
 - Buone competenze organizzative, acquisite durante la mia esperienza di presidente del Fab Lab Messina.

Competenze professionali - Ottima capacità di modellazione plastica tradizionale (argilla, creta, cartapesta, ecc..);
 - Ottima conoscenza di materiali e tecniche di prototipazione tramite stampi in gomma siliconica e resina;
 - Ottima conoscenza di materiali e tecniche di termoformatura e buona capacità di realizzazione degli stampi sia con tecniche tradizionali sia con macchine a controllo numerico;
 - Ottima conoscenza delle tecniche pittoriche tradizionali (vernici, acrilici, smalti).
 - Buona padronanza delle macchine a controllo numerico, frese, CNC, lasercut, plotter;
 Ho svolto un internship di 9 mesi in un'azienda che si occupa di realizzazione insegne, segnaletica, sistemi espositivi, oggettistica e design personalizzati.
 Ho lavorato con materiale plastici differenti: PVC, metacrilato, policarbonato, acrilico, alluminio e legno;
 - Buone competenze nel campo della fotografia e della postproduzione fotografica e nella realizzazione dei file esecutivi per la stampa,
 Ho collaborato per 4 anni con uno studio fotografico curando la correzione colore dei file RAW, l'impaginazione di servizi fotografici e la realizzazione dei files di stampa definitivi.

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente autonomo	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

- Buona padronanza del Pacchetto Office (in particolare Word e PowerPoint);
- Buona conoscenza sistema operativo Mac OS e Windows.
- MODELLAZIONE 3D – Software CAD (Autodesk Autocad 2013/14), Software Open Source (Blender, Tinkercad, MeshMixer, Sculprix, 123D Design, 123D Touch);
- STAMPA 3D e Scansione 3D – Sistemi REP RAP FDM, SLA – Software gestione (Cura, Slic3r, Replicato G, Repetier Host)
- GRAFICA -(Adobe Photoshop CS5, AdobeFlash CS5, Adobe Dreamweaver CS5 e sistema CSS, Adobe Illustrator CS5, Adobe InDesign CS5)
- ELETTRONICA – Arduino e Makey Makey per il Tinkering e la prototipazione
- CODING e ROBOTICA - software di programmazione, Scratch e Processing Visualino, ecc... M-BoT, Lego WeDo 2.0, Mindstorm, Mind, Ecc...
- FOTOGRAFIA - (Adobe Photoshop CS5, Adobe CAMERA RAW, Adobe Lightrom 4) + discreta conoscenza sistemi di profilatura colore EYE ONE e Color Cecker)

ULTERIORI INFORMAZIONI:

- Certificazioni**
- **2016-2017** Certificato *ECDL IT-Security* – Aica “associazione italiana per l’informatica”
 - **2016-2017** Attestato – *Usò didattico della L.I.M.* – 100 ore di corso certificato
 - **2013-2014** Attestato di qualifica professionale *ARREDATORE*, presso ECAP Messina, Messina (Italia) Corso 700 ore (di cui 180 ore di stage presso Studio di Architettura di Sergio Bertolami). Progettazione CAD e dell’industrial Design, di aver approfondito lo studio dei software CAD (Autodesk Autocad 2013 e sistemi di rendering fotografici), sistemi Open Sorce (Tinkercad, Autodesk 123D- Design, Autodesk Meshmixer, Autodesk 123DCath).
 - **2012-2013** Attestato di qualifica professionale *TECNICO GRAFICO PUBBLICITARIO*, presso ECAP MESSINA, Messina (Italia). Corso 700 ore - Pacchetto Adobe (Adobe Photoshop CS5, AdobeFlash CS5, Adobe Dreamweaver CS5 e sistema CSS, Adobe Illustrator CS5, Adobe InDesign CS5), Fotografia, Audio e Video.
 - **2011-2012** Attestato di frequenza Progetto *"L'ARTE DELLA FOTOGRAFIA"*, presso EnA.I.P. Messina, Messina - Percorso formativo per Artigiani Fotografi, 16 mesi. Fotografia Digitale e del formato nativo RAW, Pacchetto Adobe (Adobe Photoshop CS5, Adobe Camera Raw, Adobe Lightroom 4), postproduzione fotografica, sistemi di regolazione colore monitor EYE ONE).
 - **2010-2011** Attestato di qualifica professionale *WEB DESIGNER*, presso ECAP Messina, Messina (Italia). Corso 900 ore (di cui 180 ore di stage presso IDS&Unitelm)Pacchetto Adobe (Adobe Photoshop CS4, Adobe Flash CS4, (Action Script) Adobe Dreamweaver CS4 e sistema CSS, Adobe Illustrator CS4); sistemi Open Source (WordPress, Artister, ecc...); website usability & SEO.
- Corsi**
- **2018 School Maker Day 2018: Corso di Robotica educativa con mBot**, un corso sull’utilizzo del kit M-Bot e del software M-Block – **Corso su TJBot**. Un robot che apprende, THYMIO. Un robot tutto da scoprire. Intelligenza Artificiale e Cognitive, Computing a scuola. Fondazione Golinelli Bologna.
 - **2018 ARDUINO 101 (arduino education tour)**; Workshop sui nuovi Kit didattici realizzati con arduino per la scuola con Massimo Banzi. Fondazione Golinelli Bologna.
 - **2018 NOW: a scuola si può (1° convegno sulla scuola innovativa)**; Workshop di Robotica per triennio primaria e secondaria I grado con Emanuele Micheli. – Workshop *Costruiscila tua galleria d'arte utilizzando i mondi di Minecraft* con Marco Vigelini. – Workshop *Robotica emozionale* con Pietro Alberti. - Workshop di *Apprendimento creativo attraverso Scratch* con Carmelo Presicce. Università di ingegneria Modena.
 - **2017 ATELIER CREATIVI**; Workshop sulla stampa 3D all’interno delle scuole - Workshop su Minecraft for education - Workshop su Lego education WeDO 2.0 - tutti a cura di Campus Store. Presso I.C 3 (scuole Mattarella) di Modena.
 - **2014 - Workshop "Modellazione 3D con Blender**: Studio della Modellazione 3D tramite software Open Source", Hack Space Catania, Catania (Italia) Workshop con Marcella Lombardo, 3Dartist specializzata in modellazione 3D- Modellazione 3D con Blender
 - **2014 - Workshop "Scansione e Stampa 3D"**, NET polo d'innovazione energia ambiente, Parco Ecoland, Reggio Calabria (Italia) Strumenti di scansione 3D; Scansione 3D con strumenti laser e fotocamera; Aquisizione ed Elaborazioni modello 3D; strumenti di modellazione e stampa 3D, Stampa 3D presso laboratorio.
 - **2013 - Workshop "Tinkering Room: APPROCCIO DO IT YOURSELF ALL'ELETTRONICA CREATIVA"**, ABADIR Accademia del Design e Artivisive, Catania (Italia) Workshop con Niko Angelone per progetti interattivi mediante l'utilizzo di strumenti come Arduino.
 - **2012 - Workshop "STAMPA 3D"**, Fiera Milano City – Fiera di Robotica di Milano, Milano (Italia) Workshop di 4 giorni con Simone Majocchi, La stampa 3D dalle origini, sistemi, macchine e tecnologie, software, e pratica di laboratorio.
 - **2012 - Workshop "Arduino e Processing"**, Fiera Milano City - Fiera di Robotica di Milano, Milano (Italia) Workshop su Arduino e Processing con Frankstain Garage, Open

Source; Open Hardware; Creazione di sistemi elettronici interattivi.

- **2012 - Workshop "Sistemi Interattivi", NEXT STEP FESTIVAL**, Fondazione Dars, Milano (Italia) Workshop con Davide Totaro e Manuel Buscemi, per la progettazione di un controller interattivo per il video mapping. Utilizzo di Arduino e del suo linguaggio di programmazione; Creazione di circuiti funzionanti; Interfacciamento con diversi software quali Max/MSP, Pure Data e Processing.
- **2012 - Workshop "Video Mapping 3D", INSYNCLAB – NEXT STEP FESTIVAL**, Fondazione Dars, Milano (Italia) Workshop sulle basi di video mapping (creazione del modello 3d, generazioni di video attraverso l'uso di software di grafica 2d e 3d, mappatura dell'architettura reale con proiettore, realizzazione di una demo che sarà proiettata durante le serate del Festival).
- **2011 - Workshop "Arduino e strumenti Lo-Fi: Approccio Do It Yourself all'interazione"**, Fondazione Dars, Milano (Italia) Workshop su Arduino con Davide Totaro e Manuel Buscemi.
- **2011 - Workshop "VVVV + REACTIVISION"**, Galleria A+A, Venezia (Italia) Workshop su VVVV + Reactivision con Martin Romeo e Giovanni Maria Troiano.
- **2009 - Workshop "Open Hardware and creativity: Arduino case"**, Skopje City Hall, Skopje (ex Repubblica iugoslava di Macedonia) Workshop con Massimo Banzi, co fondatore di Arduino Project.

Tutor in Workshop e Laboratori

- **2018 EDUBOT** - Corso di Formazione per docenti su Coding e Pensiero Computazionale Tinkering e Robotica (gli Artefatti Cognitivi). presso Istituto comprensivo G. Marconi di Castelfranco. - **Lego Mindstorm VS Arduino**; Corso di Formazione per docenti su Robotica Educativa - **TinkerBot atelier creativo per le competenze chiave del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)**; Corso di Formazione per docenti su Making, stampa3D e Robotica. – **PRINT3D School**; Corso di Formazione per docenti su Making, modellazione e stampa3D **Tinkering**; un laboratorio scuola secondaria di 2^ presso I.C. G. Marconi di Castelfranco Emilia. - **Corso di Robotica con le classi 5^** della scuola primaria presso Istituto comprensivo G. Marconi di Castelfranco Emilia. – **Digital Fabrication**; laboratorio di Making e stampa 3D presso Liceo artistico – Istituto professionale grafico "A. Venturi" di Modena . **Corso di Robotica con le classi 5^** della scuola primaria presso E. S. T. 'Don Milani' di Manzolino. - **Corso di Robotica con le classi 1^** della scuola secondaria presso Istituto comprensivo G. Marconi di Castelfranco Emilia.
- **2017 How To Make Artoy**; laboratorio di modellazione e stampa 3D presso Liceo artistico – Istituto professionale grafico "A. Venturi" di Modena . - **SmartEvolution**, un workshop di microrobotica presso Make it Modena (la palestra digitale del comune di Modena). **Corso di Robotica, Tinkering e Stampa 3D** con le classi 1^ della scuola secondaria e le classi 5^ della primaria presso SCUOLA PRIMARIA "CIRO MENOTTI" – Sorbara.
- **2015 STAMPA 3D BASE** – Workshop di stampa 3D al Fab Lab Messina. - **LE BASI DI ARDUINO** - Workshop di Arduino al Fab Lab Messina. - **MAPPING/BOX** - Workshop di Videomapping Base e Making al Fab Lab Messina.
- **2014 DOITYOURSELF2.0 "Art Toys Open Source with Blender"** Workshop di Stampa 3D in occasione dell'Emergence Festival – Giardini Naxos. - **DOITYOURSELF2.0** Workshop di Stampa 3D in occasione di Art Factory (fiera di arte contemporanea) Catania. - **DOITYOURSELF2.0** - Workshop di Stampa 3D in occasione del Cominks (festival del fumetto).

Relatore in Talk e convention

- **2018 AFTER Festival**, un talk sulla robotica educativa e il progetto *Mr.Arduino* Toy Robot Open Source presso Fab Lab Casa Corsini. **AFTER Festival**, un talk sulla robotica educativa e il progetto *Mr.Arduino* Toy Robot Open Source presso Make it Modena.
- **2017 SmartEvolution**, un talk su microrobotica presso Make it Modena (la palestra digitale del comune di Modena).
- **2016 Futuramaland** – (Arte tra scienza e fantascienza) Talk alla Maker Faire Rome 2016 dedicato alle contaminazioni tra Arte e Tecnologia i Maker veri artisti contemporanei.
- **2015 DIGITAL FABRICATION**; Talk al Fab Lab Messina su i nuovi sistemi di fabbricazione e prototipazione digitale. **The #SmartME project experience**; Talk al Fab Lab Messina su i nuovi progetti per la realizzazione della smart city - **I.O.T. COSI' CI**

PARLERANNO LE COSE: Talk al Fab Lab Messina su i nuovi microcontrollori collegati in rete - **OPEN IDEA: CONDIVIDERE AIUTA LA CREATIVITA:** Talk al Fab Lab Messina sui sistemi di condivisione innovativi - **'RICICLIAMO PER LA STAMPA 3D** – Talk al Fab Lab Messina sul riciclaggio delle plastiche per la stampa 3D. - **Futurama** – (Arte tra scienza e fantascienza). Talk al Palacultura di Messina in occasione del *Kernel Festival* dedicato alle contaminazioni tra Arte e Tecnologia.

Selezioni e Premi

- **2018 Mr. ARDUINO project** (Toy Robot, Open Source da stampare in 3D) selezionato per la MAKER FAIRE ROMA 2018. - **Mr. ARDUINO project** (Toy Robot, Open Source da stampare in 3D) selezionato per lo School Maker Day 2018 alla Fondazione Golinelli di Bologna.
- **2017 Mr.NoNe project** (artoy open Source da stampare in 3D) selezionato per lo School Maker Day (in collaborazione con il Liceo Artistico Venturi di Modena) alla Fondazione Golinelli di Bologna. - **Mr.NoNe project** (artoy open Source da stampare in 3D) selezionato per la Torino MiniMaker Faire 2016 (in collaborazione con il Liceo Artistico Venturi di Modena).
- **2016 – Mr.NoNe project** (artoy open Source da stampare in 3D) selezionato per la Maker Faire Roma 2016 (in collaborazione con il Fab Lab Messina). - **Vassoio Luminoso** (in collaborazione con Plexi) un progetto selezionato per per la *New Manufacturing all'interno della Maker Faire Roma 2016* è stato selezionato permettendo all'azienda Plexi di avere anche uno stand gratuitamente durante l'importante evento.
- **2012 - Premio ARTELAGUNA** – Finalista a livello nazionale nella categoria VIRTUAL ART.
- **2011 - Ceres for Art** – Selezionato tra i 20 finalisti a livello nazionale.
- **2010 - Premio Arte (Cairo editore)** – Vincitore 1° premio sezione scultura e installazioni Palazzo della Permanente, Milano. Selezione per **TNT festival** dei giovani talenti (200 talenti italiani in tutti i settori).
- **2009 - Premio Celeste 09 (Italia)** – Vincitore 1° premio sezione scultura e installazioni alla Fabbrica Borroni, Bollate (Mi). - **Premio Aletti 09 (Italia)** – Selezionato tra i finalisti a Verona Arte Fiera, Verona. - **Gruppo Bancario Credito Valtellinese (Premio Acquisto)** – ARTO' (Fiera internazionale d'arte moderna e contemporanea) Palazzo dei Congressi, Roma.
- **2008 - Concorso Seat Pagine Bianche d'autore '08/'09** – Menzione d'onore e pubblicazione dell'opera all'interno delle pagine bianche della regione Calabria. - **Premio Arte 08 (Cairo editore)** – Esposizione collettiva dei finalisti (Sezione Scultura), Palazzo della permanente, Milano.
- **2007 - Concorso Seat Pagine Bianche d'autore '07/'08** – Menzione d'onore e pubblicazione dell'opera all'interno delle pagine bianche della regione Calabria. - **Targetti Light Art international Award (5TH edition)** – Classificato tra I sette finalisti a livello mondiale nella sezione Scultura di luce.

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali.

DATA E LUOGO :

Modena, 03/08/2018


Firma